**NOTAS DE LA REUNIÓN DEL DÍA 24/02/18**

**MVP**

**ADMINISTRADORES**

* Los adminisitradores del sistema seremos nosotros, el equipo de desarrollo, y debemos poder dar de alta una escuela con una licencia asignada y un número de usuarios y asignaturas en ella.

**ESCUELAS**

* Las escuelas deben poder hacer uso del número de usuarios que se les ha concedido en la licencia para crear profesores y alumnos.
* Las escuelas deben poder hacer uso del número de usuarios que se les ha concedido en la licencia para crear asignaturas.
* Las escuelas deben poder establecer relaciones entre los profesores y las asignaturas que éstos impartan, al igual que con los alumnos y las asignaturas que cursen.
* La introducción de alumnos y profesores se hará de forma automática mediante la lectura de un Excel o un script.

**PROFESORES**

* Dentro de la pestaña en la que ven las asignaturas que imparten, los profesores deben poder subir documentación referente al temario de éstas.
* Igualmente, los profesores deben poder crear los siguientes tipos de ejercicios dentro de una asignatura impartida por ellos:
  + Ejercicios de test: En ellos se plantea una pregunta cuyo código o respuesta carece de algunas partes. El profesor formula la pregunta, selecciona la parte que faltará de ella y la respuesta correcta, así como las opciones existentes para rellenar el hueco que falta.
  + Ejercicios de programación: El profesor indica el enunciado del ejercicio que desea crear y a continuación **¿Indica el código de la solución?.**
  + Ejercicios de competición: El profesor hablita un ejercicio de uno de los dos tipos anteriores durante la clase durante X tiempo, asignándole una puntuación concedida a los alumnos que lo resuelvan, y lo deshabilita cuando el tiempo de resolución termina.
* La creación de ejercicios tendrá su tutorial para explicar cómo programarlos.

**ALUMNOS**

* Los alumnos pueden ver todo el contenido habilitado, creado y subido por los profesores.
* Los alumnos pueden descargar todo el contenido asignado como temario y habilitado por los profesores.
* Los alumnos pueden hacer los ejercicios habilitados en la plataforma para ellos y ver su posición en el ránking de cada una de las asignaturas que cursa en base a su puntuación obtenida al participar en las competiciones habilitadas por los profesores.

**USUARIO ANÓNIMO**

* Un usuario no logado en el sistema puede ver la página de bienvenida, una explicación de la plataforma con un vídeo promocional, la lista de las licencias y sus precios, y los contactos del equipo de desarrollo.

**FUNCIONALIDADES EXTRA**

* Ejercicios-examen que tendrían fecha límite y número de intentos.
* El profesor asigna puntos a los alumnos en base a ciertos criterios fuera de los ejercicios.
* El profesor puede copiar contenido entre asignaturas que imparte.
* Sistema de recompensas.

**TECNOLOGÍA**

* Python
* Django
* **¿MySQL?**

**LICENCIAS**

* Las licencias van por número de usuarios y asignaturas.
* Los paquetes tipo son:
  + Básico: 1 asignatura 30 usuarios
  + Medio: 5 asignaturas 150 usuarios
  + Grande: 15 asignaturas 450 usuarios
  + A medida: Contactar con el equipo de desarrollo

**ROLES DEL EQUIPO**

* Project Manager: Alejandro Román
* Business Analyst: Álvaro Domínguez
* Ingenieros Software: El resto.